RESU-
ME

Lea Keil-Langbehn
UX & Product Design

Hamburg & remote

hallo@leakeil.com
+49 162 32 00 470

leakeil.com

Lea Keil, M. Sc.

> Senior Product Designerin mit Fokus auf Gesundheit & Energie. Ich gestalte komplexe digitale Produkte so, dass Menschen sie ohne Schulung verstehen – und das Entwicklungsteam sie ohne Rückfragen umsetzen kann. Vom ersten Interview bis zum Release.

Zertifizierte UX Designerin (CPUX-F) **8+ Jahre Erfahrung** **50+ Projekte** **5 Jahre Design Lead**

Tools	Figma	Framer	Maze	Useberry	Miro
	Storybook	GitHub	Claude	Jira	Confluence

Branchen Schwerpunkt: Gesundheit (Pharma, Patient:innen-Apps), Energie (Solar, Erneuerbare)
Außerdem: Versicherungen, Industrie, Lebensmittel, Agrartechnologie

Skills

Verstehen (UX Research) • Requirements Engineering • Kontext-Interviews • Usability-Tests • Journey Maps
Entwerfen (UX/UI Design) • Informationsarchitektur & User Flows • klickbare Prototypen • UX Writing
Übergeben (Design Handoff) • Zustände & Sonderfälle • Barrierefreiheit • Design-QA • Design-Systeme
Führen (Design Lead) • Designprozess einführen • Stakeholder-Workshops • Mentoring

Erfahrung und Studium

Oktober 2024 – heute
Freelance Product Designerin – selbstständig, Hamburg & remote

- Product Design für Gesundheit & Energie
- UX-Analysen, Product Discovery, Specs bis zum Code
- Übergabe mit allen Zuständen, Storybook oder Doku für KI-Coding-Agents

Januar 2019 - September 2024
UX/UI Designerin & Design Team Lead – BYTABO GmbH

UX/UI Design
- 50+ digitale Produkte und Plattformen gestaltet
- UX-Methoden eingeführt: Nutzertests, Prototypen, Design-Reviews
- Übergabe an die Entwicklung standardisiert

Design Team Lead
- Aufbau und Leitung des Designteams (vier Personen)
- Designprozess und Review-Routinen eingeführt
- Mentoring und Schulung von Teammitgliedern

April 2017 - März 2020
Master Computing in the Humanities (M. Sc.) – Universität Bamberg

- Grundlagen der Softwareentwicklung & Angewandten Informatik
- Masterarbeit: Händedesinfektion beim Betreten des Krankenhauses – Nudging statt Verbote
- Fokus UX | UI Design am Institut für Mensch-Computer-Interaktion

Dezember 2019
Gewinnerin – 1. Social Innovation Hackathon Bamberg

- Hackathon zur Lösung gesellschaftlicher Herausforderungen durch digitale Technologien
- Gewonnen mit ‚Tinder dir dein Ehrenamt' – Matching-Plattform für ehrenamtliches Engagement

Mai 2018 - August 2018
Werkstudentin Frontend Entwicklung – Fraunhofer IIS

- UX/UI Design & technische Umsetzung eines neuen Intranets (Laravel, HTML, CSS)
- Verbesserung der Usability & Performance für 1.000+ Mitarbeitende

Oktober 2012 - März 2017
Kommunikationswissenschaft & Europäische Ethnologie (B. A.) – Universität Bamberg

- Fokus Rezipientenforschung und Kulturphänomene: wiss. Analyse von Medienwirkung und Mediennutzung
- Qualitative & quantitative Forschungsmethoden, Interviews, journalistisches Schreiben